

Imparare L'Imprenditorialità II

Scheda progetto

Denominazione azienda/società
The Spark srl

Titolo del progetto
Progettazione computazionale, modellazione parametrica e fabbricazione digitale.

Descrizione del progetto
<p>The Spark Creative Hub è uno spazio polifunzionale legato al mondo del libro, del design e della manifattura avanzata. La struttura di oltre 500 mq include una libreria con più di 20.000 titoli, un laboratorio di fabbricazione digitale, un coworking, un'area specifica dedicata alla formazione e agli eventi ed un coffee break. The Spark Creative Hub si propone come luogo innovativo nel quale creare i presupposti affinché le diverse realtà che lo abiteranno possono collaborare, contaminarsi e produrre.</p> <p>Una grande opportunità per creativi, makers e sperimentatori seriali per mettersi in gioco e dar vita a nuovi progetti grazie a tecnologie all'avanguardia e al supporto dei nostri pazienti tutor che saranno complici indiscussi delle vostre creazioni. Il laboratorio è un freedom space dove è possibile cimentarsi con un nuovo modello di artigianato e combinare lavorazioni più tradizionali a quelle tipiche della manifattura avanzata. Una zona creativa franca dove è possibile saldare, cucire, stampare, scolpire, tagliare e modellare i vostri sogni ma anche sbagliare, imparare, apprendere e riprovarci ancora.</p>

Obiettivi formativi
<p>Durante le ore di tirocinio presso The Spark Creative Hub, l'obiettivo è di acquisire informazioni dettagliate ed expertise specifiche inerenti l'utilizzo di macchinari di fabbricazione digitale e gli strumenti di design computazionale. Tra le tecnologie con cui il tirocinante sarà chiamato a lavorare ci sono stampanti 3D, macchine di taglio e incisione laser, visori di VR e prototipazione elettronica.</p> <p>Seguendo tutte le fasi di progettazione, partendo dall'ideazione del concept fino ad arrivare al prototipo finale, realizzato insieme al team creativo del laboratorio di The Spark, il tirocinante sarà chiamato a contribuire ai progetti e sperimentazioni in corso durante la sua permanenza.</p> <p>Obiettivi e modalità del tirocinio: Imparare e conoscere i processi di disegno e di fabbricazione digitale imparando a lavorare con software CAD/CAM associati al disegno bidimensionale, tridimensionale e di design computazionale (modellazione parametrica) perseguendo il raggiungimento dell'obiettivo aziendale. Imparare a lavorare in team con lo scopo di migliorare il livello di collaborazione, stimolare la creatività e favorire la comunicazione. Conoscere e operare con sistemi informatici evoluti, con particolare attenzione ai software Rhinoceros e Grasshopper.</p>

Sede svolgimento attività

Via degli Acquari n. 2-4-6, 80133, Napoli (IT)

Data inizio indicativa (si ricorda che il bando prevede un solo tirocinio di durata di 4 mesi)

20 Giugno 2023

Competenze specialistiche

Il laboratorio di The Spark è alla ricerca di una risorsa da inserire all'interno del suo design team. Le attività da svolgere si concentreranno principalmente su strategie di progettazione computazionale, modellazione parametrica e utilizzo di macchinari di fabbricazione digitale in un contesto dinamico e stimolante.

Competenze richieste:

- Competenza nella progettazione parametrica (livello pro di Rhinoceros e Grasshopper 3D, BIM apprezzato).
- Competenza negli strumenti di fabbricazione digitale (taglio laser, fresa, stampanti 3D...).
- Gestione di g-code e file di stampa.
- Conoscenze artigiane, applicate all'Architettura, al Design e alla moda.
- Disposto ad imparare, motivato, entusiasta.
- Elevate abilità sociali, capaci di interagire in ambienti multiculturali e diversificati.

SSD di riferimento (anche più di uno)

ICAR/12 – ICAR/13 – ICAR/16 – ICAR/17

Conoscenza lingue

Italiano, Inglese

Referente universitario

Daniela Palomba

Tutor aziendale

Michela Musto